LOGO SOCIETE

Document de spécifications détaillées

INVENTAIRE PLUS

|  |  |
| --- | --- |
| Préparé par : Christelle P. |  |
| Document n° : CJ\_FR\_09001\_DFD |  |
| Version : 1.0 |  |
| Date : 14. septembre. 2017 |  |
|  |  |
|  | |

Historique des modifications

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Version | Section | Historique | Auteur | Date |
| 1.0 |  | Document de base | C. P | 04/10/2017 |
| 1.1 |  | Première version | C. P. |  |
| 1.2 |  | Corrections suite à relecture | C. P. |  |
| 1.3 |  | Corrections suite à tests | C.P. |  |
|  |  |  |  |  |

Table des matières

1 Introduction 3

1.1 Règle de gestion des flux de INVENTAIRE PLUS: 4

1.1.1 Paramétrage 4

1.1.2 Inventaires 4

1.2 Description du matériel 5

1.3 Description du logiciel 5

1.4 Description de l’interface utilisateur 5

1.4.1 Utilisation du clavier et du lecteur code barre 5

1.4.2 Touches de fonctions 5

1.4.3 Boutons tactile 6

1.4.4 Messages d’erreur 6

1.4.5 Paramètres utilisateurs 6

1.5 Architectures de développement 6

1.5.1 Architecture Hardware 6

1.5.2 Architecture Software 6

2 Spécifications détaillées 7

2.1 Accès à l’application : login 7

2.1.1 Introduction 7

2.1.2 Données en entrée 7

2.1.3 Processus 8

2.1.4 Messages d’erreur 9

2.1.5 Données en sortie 9

2.2 Menu principal 10

2.2.1 Introduction 10

2.2.2 Tables et enregistrements 10

2.2.3 Processus 11

2.2.4 Messages d’erreur 12

2.2.5 Données en sortie 12

2.3 Menu administrateur 12

2.3.1 Introduction 12

2.3.2 Tables et enregistrements : données en entrée 13

2.3.3 Processus 13

2.3.4 Messages d’erreur 14

2.4 Transaction charger les données 14

2.4.1 Introduction 14

2.4.2 Tables et enregistrements : données en entrée 15

2.4.3 Processus 15

2.4.4 Messages d’erreur 19

2.5 Transaction Vider les données 19

2.5.1 Introduction 19

2.5.2 Tables et enregistrements : données en entrée 19

2.5.3 Processus 20

2.5.1 Messages d’erreur 23

2.6 Transaction Paramètres 24

2.6.1 Introduction 24

2.6.2 Tables et enregistrements : données en entrée 24

2.6.3 Processus 24

2.6.1 Messages d’erreur 27

2.7 Scan inventaire 28

2.7.1 Introduction 28

2.7.2 Tables et enregistrements en entrée 29

2.7.3 Paramètres de transaction 30

2.7.4 Processus 30

2.7.5 Mise à jour base de donnée INVENTAIRE PLUS 35

2.7.6 Messages d’erreur 36

2.8 Scan Périmés 36

2.8.1 Introduction 36

2.8.2 Tables et enregistrements en entrée 37

2.8.3 Paramètres de transaction 38

2.8.4 Processus 38

2.8.5 Mise à jour base de donnée INVENTAIRE PLUS 41

2.8.6 Messages d’erreur 42

2.9 Scan Périmables 42

2.10 Scan Périmés 42

2.10.1 Introduction 42

2.10.2 Tables et enregistrements en entrée 43

2.10.3 Paramètres de transaction 44

2.10.4 Processus 44

2.10.5 Mise à jour base de donnée INVENTAIRE PLUS 47

2.10.6 Messages d’erreur 48

# Introduction

Ce document décrit la solution EXCELLENCE PRESTA mise en œuvre chez INVENTAIRE PLUS.

Il donne un aperçu des fonctionnalités de l’application EXCELLENCE PRESTA installée sur des terminaux mobiles de type MC32, ainsi que le détail de chaque transaction EXCELLENCE PRESTA.

La société Inventaire plus procède à des inventaires pour le compte de clients, essentiellement des pharmacies.

Lors des inventaires, l’équipe d’inventoristes travaille en utilisant soit la base de données produits de Inventaire pluss, soit celle du client si elle leur a été communiquée en amont.

La gestion des inventaires est faite par le logiciel de gestion de Inventaire plus qui permet de transmettre les données en amont de l’inventaire à la solution EXCELLENCE PRESTA sur les terminaux et qui récupère les données en sortie de la solution EXCELLENCE PRESTA.

Plusieurs personnes assurent les comptages pour chaque inventaire client.

L’organisation du comptage est faite par les responsables qui définissent les types d’inventaires à réaliser par chaque inventoriste par le biais du paramétrage de chaque terminal.

Les responsables assurent aussi par le biais d’une transaction qui leur est réservée le « vidage » des données vers le logiciel de gestion Inventaire plus.

La solution EXCELLENCE PRESTA pour Inventaire plus comporte deux types de transactions :

* Transactions réservées aux responsables pour organiser le travail
* Transactions pour l’équipe d’inventoristes

Principes de gestion généraux :

* Base de données produit sur un PC géré par INVENTAIRE PLUS
* Inventaires à réaliser transférés sur le terminal mobile soit via un serveur FTP soit via par un fichier plat en fonction des situations.
* La mise à jour vers le système de Inventaire plus des comptages est faite à la demande du responsable soit par réseau via un fichier déposé sur le serveur FTP, soit par câble via un fichier à plat envoyé vers le PC.
* Chaque terminal possède un numéro fixe non modifiable
* Le menu affiché sur le terminal dépend du profil de l’utilisateur
* Sur chaque terminal est chargé uniquement l’inventaire que l’utilisateur doit réaliser

Les transactions EXCELLENCE PRESTA chez INVENTAIRE PLUS permettent :

* Paramétrage/organisation des comptages
* Comptage inventaire
* Vidage des données

A ces transactions s’ajoutent une fonctionnalité de gestion et d’administration :

* Gestion de profils utilisateurs et autorisations
* Communication avec le logiciel Inventaire plus

## Règle de gestion des flux de INVENTAIRE PLUS:

### Paramétrage

Les équipes de INVENTAIRE PLUS se rendent chez leur clients pharmaciens pour y réaliser un inventaire. Cet inventaire est réalisé par une équipe d’inventoristes équipés chacun d’un terminal.

Un fichier contenant la base produit Inventaire plus ou la base produit client est chargé sur chaque terminal.

Chaque terminal est paramétré par le responsable avec le type d’inventaire à réaliser.

Il ne peut y avoir qu’un seul type d’inventaire paramétré à la fois pour un terminal

Le logiciel de gestion de Inventaire plus comporte une base de données produits ainsi qu’une table des utilisateurs avec le type d’autorisation. Ces bases de données sont transmises à la solution EXCELLENCE PRESTA par un fichier plat si connexion câblée ou via un serveur FTP si réseau.

Les données de la base de données produits pourront être différentes en fonction de leur source :

* Source client
* Source Inventaire plus

En fonction du type de base de données tous les champs ne seront pas remplis. Si Inventaire plus possède la base de données client alors le champ quantité est rempli.

### Inventaires

Pour chaque article le comptage est fait de la façon suivante :

* Scan article
* Affichage des données en provenance de la base de données locale
* Saisie quantité
* Validation

En fonction du type d’inventaire à réaliser les données suivantes peuvent être saisies :

* Date Péremption
* N° de lot

Les code barres à lire peuvent être tout type de code barre : 2D, EAN13, GENCOD…….

**Point en suspens**:

A la fin du comptage physique, dans le cas ou on a en entrée la base de données du client faut il vérifier que toutes les lignes chargées ont été comptées ?

* Si oui : fin d’inventaire
* Si non : afficher un message disant qu’il y a des produits non comptés

## Description du matériel

INVENTAIRE PLUS sera équipe de terminaux MC32

Sur chaque site une connexion WIFI ou un mini réseau sera disponible à terme

L’échange des données peut se faire par câble si le responsable en fait le choix

## Description du logiciel

Le logiciel est constitué de plusieurs éléments décrits ci-dessous.

1. Le terminal est android avec un langage de de base Javascript, pour les besoins de Inventaire plus EXCELLENCE PRESTA fera les meilleurs efforts afin de développer l’application du terminal en C#, mais en fonction des contraintes techniques liées aux fonctionnalités à développer le langage de développement ne pourra être confirmé qu’une fois l’analyse fonctionnelle finalisée et validée.
2. **L’application EXCELLENCE PRESTA** gère la communication avec le PC via le protocole ftp via un module de transfert de donnée. En fonction des contraintes de Inventaire plus 2 mode de communication peuvent être mis en place : via un serveur FTP si une connexion réseau est présente, via un fichier plat « poussé » sur un PC connecté par câble si pas de réseau.
3. **L**’application EXCELLENCE PRESTA identifie les lignes d’inventaire qui ont été « vidées »vers le logiciel de Inventaire plus mais les stocke sur le terminal tant que l’administrateur n’a pas demandé une purge.

## Description de l’interface utilisateur

### Utilisation du clavier et du lecteur code barre

Tous les champs peuvent être saisis au clavier ou par lecture code barre. Toutefois, il est possible de définir qu’un champ ne peut être entré que par lecture code barre

L’utilisateur passe d’un champ à l’autre soit en utilisant les flèches de direction, soit automatiquement si le champ est défini en ‘auto-tab’

La saisie peut être validée (selon la transaction)

* En appuyant sur la touche ‘Entrée’
* En définissant le champ de saisie en ‘transmit field’.
* En appuyant sur un « bouton tactile »

### Touches de fonctions

Les touches de fonctions suivantes assurent des fonctions standard dans l’application :

F1 : permet d’afficher les options de modification

### Boutons tactile

Les boutons tactiles suivants assurent des fonctions standard dans l’application :

DECONNEXION: Déconnexion de l’application, les données saisies sont perdues, retour à l’écran de login après un message d’avertissement.

SORTIE : Retour à l’écran précédent

CALCUL : Permet l’accès à la calculatrice

FIN : Fin d’inventaire, toutes les données sont sauvegardées

SAISIEVOLEE : saisie à la volée

FINVOLEE : fin de saisie à la volée

### Messages d’erreur

Les messages d’erreur sont affichés sur la dernière ligne de l’écran et un ‘bip’ sonore est émis.

Les messages de type W sont des messages d’avertissement et ne sont pas bloquants, les messages de type E sont des messages d’erreurs et sont bloquants.

Le curseur est placé sur le champ en anomalie.

Les messages d’erreur sont effacés en appuyant sur la touche ‘Entrée’.

### Paramètres utilisateurs

Le menu auquel l’utilisateur a accès dépend du type d’utilisateur.

Le type administrateur à accès à toutes les transactions, l’Inventoriste n’a accès qu’aux transactions d’inventaire.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Code utilisateur | Nom | Prénom | Type utilisateur |
|  |  |  | A = administrateur  I = inventoriste |

## Architectures de développement

### Architecture Hardware

Application installée sur un terminal mobile MC 32 de Zebra

### Architecture Software

Le projet global est composé de trois parties :

La partie administration qui permet de :

Organiser les inventaires et déterminer ce que l’inventoriste doit faire.

Charger les données

Vider les données lorsque le comptage est terminé

La partie transaction comptage : transactions utilisées par les inventoristes.

La partie module d’interface avec le serveur FTP pour gérer les échanges de données avec le logiciel de Inventaire plus.

# Spécifications détaillées

## Accès à l’application : login

### Introduction

L’écran d’accès à l’application est affiché lorsque le terminal est initialisé ou lorsque l’utilisateur sort du menu principal par le bouton DECONNEXION.

La gestion des autorisations est faite à partir d’une table des utilisateurs qui détermine le profil de l’utilisateur, ses autorisations et donc le menu qui sera affiché.

Au niveau de l’accès à l’application les messages d’erreur ne sont pas bloquants, sauf pour l’accès au menu administrateur.

### Données en entrée

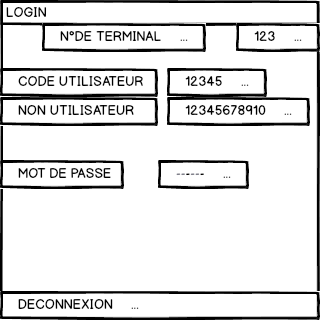
Table des utilisateurs : INVENTUSERS

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nom du champ | Fonction | Taille | Valeur |
| CODEU | Code utilisateur | 5 | alphanumérique |
| NUSER | Nom utilisateur | 10 | alphanumérique |
| PASSW | Mot de passe | 6 | numérique |
| TUSER | Type utilisateur | 1 | A = administrateur  I=inventoriste |

La table des utilisateurs est stockée sur chaque terminal, mais peut être mise à jour lors du chargement des données d’inventaire. A chaque nouvelle importation elle sera écrasée et remplacée.

### Processus

#### Définition de l’écran 1 : Login



|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Champ | Nom du champ | Long | Obligatoire | Propriétés | Source | Traitement du champ |
| 1 | Numéro de terminal | 3 | Y | Display only | Terminal | NA |
| 2 | Code utilisateur | 5 | N | NA | LCB ou saisie | Autoxmit ou enter |
| 3 | Nom de l’utilisateur | 10 | Y | NA | saisie | Enter |
| 4 | Mot de passe | 6 | N | NA | saisie | Voir processus |
| Bouton | DECONNEXION |  | N | NA | Tactile | Voir processus |

#### Description du traitement

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Evénement | Champ | Processus |
| LCB ou saisie code utilisateur | 1 | * A l’affichage le numéro de terminal est renseigné, Vérifier le code utilisateur dans la table INVENTUSER * Si n’existe pas : afficher le message WLOGIN « utilisateur inconnu », positionner le curseur sur le champ code utilisateur, si l’utilisateur valide par « Enter » alors afficher l’écran 2, Menu Principal, l’option 1 Menu administrateur est inaccessible et grisé. * Si ok : afficher le nom de l’utilisateur et vérifier dans la table INVENTUSER le type utilisateur :   + Si A, positionner le curseur sur le champ mot de passe   + Si I afficher l’écran 2, Menu Principal, l’option 1 du menu principal : « Administrateur » est inaccessible et grisé. |
| Saisie nom de l’utilisateur | 2 | * Vérifier le nom de l’utilisateur dans la table INVENTUSER * Si n’existe pas : afficher le message WLOGIN « utilisateur inconnu », positionner le curseur sur le champ nom utilisateur qui n’est pas effacé, si l’utilisateur appuie sur Enter sans modifier le champ alors enregistrer le nom saisi dans la table et afficher l’écran 2, Menu Principal, l’option 1 du menu principal : « Administrateur » est inaccessible et grisé. * Si ok : Vérifier dans la table INVENTUSER le type utilisateur   + Si A, positionner le curseur sur le champ mot de passe   + Si I afficher l’écran 2, Menu Principal, l’option 1 du menu principal : « Administrateur » est inaccessible et grisé. |
| Evénement | Champ | Processus |
| Saisie mot de passe | 3 | * Le terminal affiche l’écran 1 : Menu administrateur |
| Bouton déconnexion |  | * Effacer l’écran, le curseur est positionné sur le champ « code utilisateur » |

### Messages d’erreur

|  |  |
| --- | --- |
| Nom du message | Texte |
| WLOGIN | Utilisateur inconnu |
|  |  |

### Données en sortie

Aucune à ce stade, le code utilisateur sera enregistré avec chaque ligne de comptage au niveau des transactions de scan inventaire.

## Menu principal

Points ouverts :

### Introduction

Le menu principal est le premier écran de l’application. Il n’est affiché qu’après vérification des droits d’accès au système. Il permet la sélection de transactions ou de sous-menus.

Le menu principal est affiché jusqu’à ce que l’utilisateur se déconnecte de l’application en appuyant sur le bouton « déconnexion ».

L’utilisateur de type « I » ne peut avoir accès qu’aux transactions réservées aux inventoristes, seul un administrateur identifié avec un code utilisateur et mot de passe de type « A » peut accéder au menu administrateur.

Le paramétrage fait par les administrateurs détermine les autorisations pour les transactions réservées aux inventoristes (voir transaction paramètres).

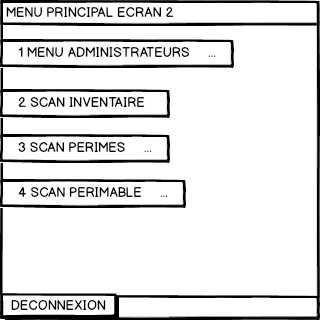
### Tables et enregistrements

Table paramètres transaction : PTRANSACTION

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nom du champ | Fonction | Taille | Valeur |
| DATEI | Date inventaire | 10 | alphanumérique |
| CLIEN | Code client | 10 | alphanumérique |
| INVEN | Code inventaire | 10 | Alphanumérique |
| NFP | Signaler NFP (ne se fait plus) | 1 | Alpha (N) |
| PERIME | Signaler Périmé | 1 | Alpha (P) |
| PERIMA | Signaler Périmable | 1 | Alpha (R) |
| DPERIM | Nombre de mois périmables | 2 | Numérique |
| BALISE | Balisage | 7 | alphanumérique |
| ZONES | Nb zones balisage | 8 | alphanumérique |
| VOLEE | Saisie à la volée | 1 | alphanumérique |
| DATEP | Date Péremption | 10 | date |
| SPERIME | Scan Périmés | 1 | alphanumérique |
| SPERIMA | Scan Périmables | 1 | alphanumérique |
| VIDER | Autorisation de vider | 1 | X ou vide |

### Processus

#### Définition de l’écran 2 : Menu principal



|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Champ | Nom du champ | Long | Obligatoire | Propriétés | Source | Traitement du champ |
| 1 | Menu administrateur |  | NA | Affichage seulement |  | Enter |
| 2 | Scan Inventaire |  | N | Affichage seulement |  | Enter |
| 3 | Scan Périmés |  | Y | Affichage seulement |  | Enter |
| 4 | Scan Périmable |  | N | Affichage seulement |  | Enter |
| Bouton | DECONNEXION |  | N |  | Tactile |  |

#### Processus

L’utilisateur saisit le code transaction qu’il veut utiliser, le terminal se positionne sur l’écran initial de la transaction concernée.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Evénement | Champ | Processus |
| Saisie 1 | 1 | * L’utilisateur valide par Enter, afficher l’écran initial de la transaction « Menu administrateur », écran 3. |
| Saisie 2 | 2 | * L’utilisateur valide par Enter, * Vérifier dans la table locale SQL PTRANSACTION si la transaction scan inventaire est autorisée * Si OUI : afficher l’écran initial de la transaction « Scan Inventaire », écran 7. * Si NON : afficher le message EAUTHR « Transaction non autorisée », l’utilisateur appuie sur Enter pour effacer le message et peut procéder à une nouvelle sélection. |
| Saisie 3 | 3 | * L’utilisateur valide par Enter, * Vérifier dans la table locale SQL PTRANSACTION si la transaction scan Périmés est autorisée * Si OUI : afficher l’écran initial de la transaction « Scan Périmés » , écran 8. * Si NON : afficher le message EAUTHR « Transaction non autorisée » |
| Evénement | Champ | Processus |
| Saisie 4 | 4 | * L’utilisateur valide par Enter, * Vérifier dans la table locale SQL PTRANSACTION si la transaction scan Périmables est autorisée * Si OUI : afficher l’écran initial de la transaction « Scan Périmables » , écran 9. * Si NON : afficher le message EAUTHR « Transaction non autorisée » |
| Bouton DECONNEXION |  | * Afficher le message WDECONNEXION « Vous sortez de l’application, VALIDER ou ANNULER »   + Si VALIDER Retour au LOGIN   + Si ANNULER : Rien |

### Messages d’erreur

|  |  |
| --- | --- |
| Nom du message | Texte |
| WDECONNEXION | Vous sortez de l’application, VALIDER ou ANNULER |
| EAUTHR | Transaction non autorisée |

### Données en sortie

Aucune à ce stade.

## Menu administrateur

Points ouverts :

* Dans un inventaire classique l’inventoriste peut il être amené à faire du comptage « classique » ainsi que de la « saisie à la volée » et ajouter du balisage ?
* Faut-il un mode qui autorise uniquement de la « saisie à la volée » ?
* Faut-il un mode qui fonctionne uniquement avec « balisage » ?

### Introduction

Cette transaction permet aux responsables de préparer les inventaires à réaliser pour un client soit :

* Chargement de la base de données
* Chargement de la table des utilisateurs
* Paramétrage du type d’inventaire à réaliser : un seul type d’inventaire possible par terminal mais certains paramètres peuvent se combiner au sein d’un même type d’inventaire :
  + Balisage
  + Saisie à la volée

**Principes de gestion :**

Il existe 4 types d’inventaires :

Classique ou bilan : consiste à entrer les quantités pour chaque code article, peut se cumuler avec le balisage et la saisie à la volée (à confirmer, voir point en suspens).

Cession : l’objectif est de repérer les produits NFP(ne se font plus), Périmés ou périmables à une échéance X paramétrable. Peut être cumulé avec le balisage.

Saisie des périmés ou périmables : saisie uniquement de produits périmés ou périmables, la seule différence avec l’inventaire classique est que les comptages sont repérés comme Périmés « P » ou Périmables « R » au moment de la mise à jour de l’inventaire. Ne se cumule pas avec d’autres paramètres.

**Définitions :**

Balisage : zone à inventorier identifiée par 4 éléments de 2 caractères maximum : Zone, Allée, Meuble, Etagère.

Périmable : périmable à échance de X mois en partant de la date du jour de comptage.

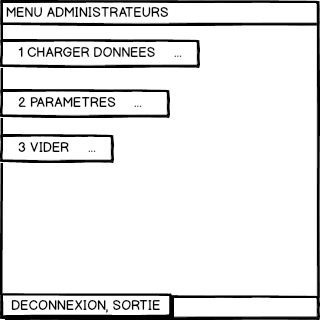
Saisie à la volée : saisie de toutes les boites d’une zone, la quantité est de 1 pour chaque boite, message d’erreur quand il y a plusieurs boites du même produit.

### Tables et enregistrements : données en entrée

NA

### Processus

#### Description de l’Ecran 3 : Menu administrateur



|  |  |
| --- | --- |
| Déconnexion | Sortie |
| Bouton tactile | Bouton tactile |

##### Processus

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Evénement | Champ | Processus |
| Sélection transaction | NA | 1. Vérifier si toutes les lignes d’inventaires des jours précédents ont été vidées  * Si non : afficher le message WUPDATE « Toutes les lignes d’inventaire n’ont pas été vidées, voulez vous le faire maintenant ? OUI(bouton tactile) NON(bouton tactile)   + Si oui : Afficher l’écran initial de la transaction « Vider », Ecran 5   + Si NON : Point suivant, l’utilisateur appuie sur enter pour effacer le message. * Si oui : l’utilisateur sélectionne la transaction qu’il veut utiliser et valide par Enter, point suivant |
| Afficher l’écran | NA | 1. Le terminal affiche l’écran initial de la transaction sélectionnée,    * Charger données : écran 4    * Vider : écran 5    * Paramètres : écran 6 |
| Bouton SORTIE | ALL | * Afficher le message WSORTIE “Vous perdrez vos données, êtes vous sur : VALIDER ou ANNULER”.   + Si ANNULER: rien .   + Si VALIDER : Sortir de la transaction et retour au menu principal |
| Bouton DECONNEXION |  | * Afficher le message WDECONNEXION « Vous sortez de l’application, VALIDER ou ANNULER »   + Si VALIDER Retour au LOGIN   + Si ANNULER : Rien |

#### Mise à jour

Pas de mise à jour à ce stade

### Messages d’erreur

|  |  |
| --- | --- |
| Nom du message | Texte |
| WUPDATE | Toutes les lignes d’inventaire n’ont pas été vidées, voulez vous le faire maintenant ? OUI NON |
| WDECONNEXION | Vous sortez de l’application, Toutes vos données seront perdues, VALIDER ou ANNULER |
| WSORTIE | Vous perdrez vos données, êtes vous sur : VALIDER ou ANNULER |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

## Transaction charger les données

### Introduction

Cette transaction permet aux responsables de charger les données sur un terminal.

* Base de données produits Inventaire plus : sans quantité
* Base de données produits client : avec quantités
* Table des utilisateurs

### Tables et enregistrements : données en entrée

Table des utilisateurs : INVENTUSERS

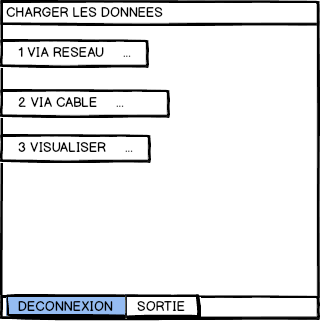
|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nom du champ | Fonction | Taille | Valeur |
| CODEU | Code utilisateur | 5 | alphanumérique |
| NUSER | Nom utilisateur | 10 | alphanumérique |
| PASSW | Mot de passe | 6 | numérique |
| TUSER | Type utilisateur | 1 | A = administrateur  I=inventoriste |

Table des produits : INVENTPRODUITS

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nom du champ | Fonction | Taille | Valeur |
| DATEI | Date inventaire | 10 | alphanumérique |
| CCLIENT | Code client | 10 | alphanumérique |
| NCLIENT | Nom du client | 15 | alpha |
| INVEN | Code inventaire | 10 | Alphanumérique ou vide |
| PRODU | Code produit | 50 | alphanumérique |
| DESIGN | Description | 200 | alphanumérique |
| QTE | Quantité | 5 | Numérique avec 2 décimales ou blanc |
| PRIXPU | Prix public | 6 | Monétaire avec 2 Décimales |
| LOT | N° lot |  | alphanumérique |
| DATEP | Date Péremption | 10 | date |
| NFP | Ne se fait plus | 1 | X |
| BALIS | Balisage | 8 | Alphanumérique ou vide |
| PHOTO | Photo du produit |  |  |

### Processus

#### Description de l’Ecran 4 : Charger données

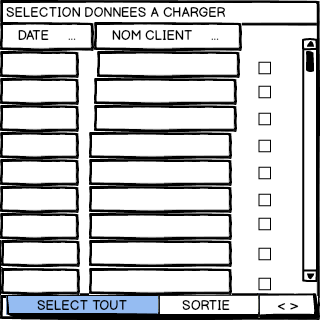


|  |  |
| --- | --- |
| SORTIE | DECONNEXION |
| Bouton tactile | Bouton tactile |

##### Processus

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Evénement | Champ | Processus |
| 1 : via réseau | NA | * Récupérer sur le serveur FTP les fichiers disponibles * Si Fichier présents, les afficher pour sélection : écran 4-1ok: recopier le fichier sur le terminal, afficher l’écran initial de la transaction * Si pas de fichiers : afficher le message ENOINVENTAIRE « Pas de données disponibles » |
| 2  : via câble | NA | * Récupérer le fichier plat * Si ok: recopier le fichier sur le terminal, afficher le message WOK « Données enregistrées », retour à l’écran initial de la transaction : écran 4. * Si pas ok : afficher le message ENOINVENTAIRE « Pas de données disponibles » |
| 3  visualiser |  | * Afficher l’écran 4-2 Visualiser données chargées |
| Bouton SORTIE | ALL | * Afficher le message WSORTIE “Vous perdrez vos données, êtes vous sur : VALIDER ou ANNULER”.   + Si ANNULER: rien .   + Si VALIDER : Sortir de la transaction et retour au menu principal |
| Bouton DECONNEXION |  | * Afficher le message WDECONNEXION « Vous sortez de l’application, VALIDER ou ANNULER »   + Si VALIDER Retour au LOGIN   + Si ANNULER : Rien |

#### Description de l’Ecran 4-1 : Charger données





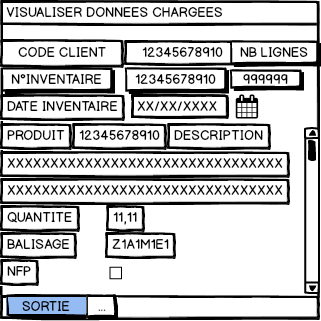
|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| SORTIE | SELECTOUT | v | ^ |
| Bouton tactile | Bouton tactile | Suivant | Précédent |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Champ | Nom du champ | Long | Obligatoire | Propriétés | Source | Traitement du champ |
| 1 | Date |  | NA | Display only |  |  |
| 2 | Nom du client |  | N | Display only |  |  |

##### Processus

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Evénement | Champ | Processus |
| Afficher écran 4-1 | NA | 1. Tous les champs sont remplis à l’affichage, l’affichage est fait avec un maximum de 10 lignes par écran  * Date * Nom du client  1. L’utilisateur sélectionne les inventaires qu’il souhaite charger sur le terminal en mettant le chiffre 1 validé par enter dans le champ destiné à faire la sélection. Plusieurs inventaires peuvent être choisis en même temps |
| Bouton direction vers le bas ou scroll | NA | 1. Afficher les lignes suivantes |
| Bouton direction vers le haut ou scroll |  | 1. Afficher les lignes précédentes |
| Bouton SORTIE | ALL | * Afficher le message WSORTIE “Vous perdrez vos données, êtes vous sur : VALIDER ou ANNULER”.   + Si ANNULER: rien .   + Si VALIDER : Sortir de la transaction et retour au menu administrateur : écran 3 |

#### Description de l’Ecran 4-2 : Visualiser données chargées





|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| SORTIE | v | ^ |
| Bouton tactile | Suivant | Précédent |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Champ | Nom du champ | Long | Obligatoire | Propriétés | Source | Traitement du champ |
| 1 | Client | 15 | Y | Display only | Table INVENTPRODUITS | Voir processus |
| 2 | Date inventaire | 10 | Y | Display only | Table INVENTPRODUITS | Voir processus |
| 3 | N° Inventaire | 10 | Y | Display only | Table INVENTPRODUITS | Voir processus |
| 4 | Produit | 50 | Y | Display only | Table INVENTPRODUITS | Voir processus |
| 5 | Description | 200 | Y | Display only | Table INVENTPRODUITS | Voir processus |
| 6 | Quantité | 5 | N | Display only | Table INVENTPRODUITS | Voir processus |
| 7 | Balisage | 8 | Y | Display only | Table INVENTPRODUITS | Voir processus |
| 8 | NFP | 1 | Y | Display only | Table INVENTPRODUITS | Voir processus |
| 9 | Nb lignes chargées | 3 | Y | Display only | Table INVENTPRODUITS | Voir processus |
| Bouton | SORTIE |  |  |  | Tactile |  |

##### Processus

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Evénement | Champ | Processus |
| Afficher écran 4-1 | NA | 1. Tous les champs sont remplis à l’affichage  * Calculer le nombre de lignes chargées et l’afficher * Afficher le premier article enregistré dans la table locale * Afficher la désignation * Afficher sa quantité si présente dans le fichier * Afficher le balisage si présent * Afficher code NFP si présent |
| Evénement | Champ | Processus |
| Bouton direction vers le bas ou scroll | NA | 1. Afficher l’article suivant |
| Bouton direction vers le haut ou scroll |  | 1. Afficher l’article précédent |
| Bouton SORTIE | ALL | * Afficher le message WSORTIE “Vous perdrez vos données, êtes vous sur : VALIDER ou ANNULER”.   + Si ANNULER: rien .   + Si VALIDER : Sortir de la transaction et afficher l’écran initial de la transaction : écran 3 |

#### Mise à jour logiciel Inventaire plus

Pas de mise à jour à ce stade

### Messages d’erreur

|  |  |
| --- | --- |
| Nom du message | Texte |
| ENOINVENTAIRE | Pas d’inventaire disponible |
| WSORTIE | Vous perdrez vos données, êtes vous sur : VALIDER ou ANNULER |
|  |  |

## Transaction Vider les données

**Points ouverts**: Aucun

### Introduction

Cette transaction permet aux responsables de vider les données d’un terminal vers le logiciel Inventaire plus.

Cette opération de mise à jour du logiciel Inventaire plus peut être réalisée soit par réseau, dans ce cas via le serveur FTP, soit par câble avec l’envoi d’un fichier plat vers un PC.

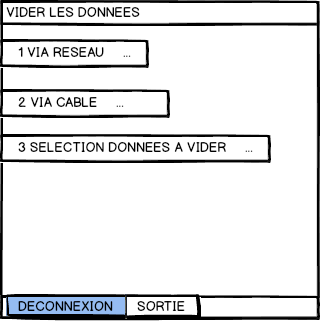
### Tables et enregistrements : données en entrée

**Table locale SCANINVENTAIRE**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nom du champ | Fonction | Taille | Valeur |
| DATEI | Date inventaire | 10 | alphanumérique |
| CLIEN | Code client | 10 | alphanumérique |
| NLIGN | Numéro de ligne | 6 | numérique |
| SAISIE | Code barre saisi | 100 | alphanumérique |
| INVEN | Code inventaire | 10 | Alphanumérique ou vide |
| PRODU | Code produit | 50 | alphanumérique |
| DESIGN | Description | 200 | alphanumérique |
| QTE | Quantité | 7 | Numérique avec 2 décimales ou blanc |
| PRIXPU | Prix public | 6 | Monétaire avec 2 Décimales |
| LOT | N° lot | 10 | alphanumérique |
| DATEP | Date Péremption | 10 | date |
| NPR | NFP,Périmé,Périmable | 1 | N, P ou R (voir processus scan inventaire) |
| BALIS | Balisage | 8 | Alphanumérique ou vide |

### Processus

#### Description de l’Ecran 5 : Vider données

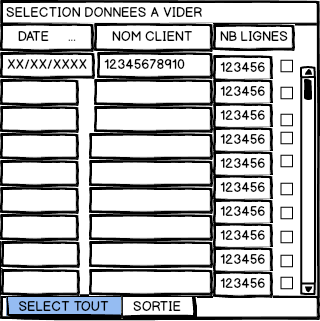


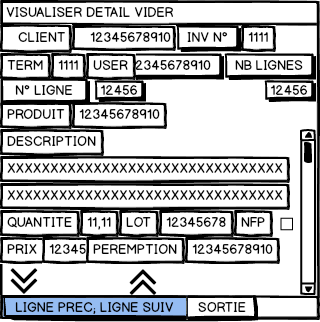
|  |  |
| --- | --- |
| SORTIE | DECONNEXION |
| Bouton tactile | Bouton tactile |

##### Processus

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Evénement | Champ | Processus |
| Sélection transaction | NA | 1. Vérifier si toutes les lignes d’inventaires des jours précédents ont été purgées  * **Si non**: afficher le message WPURGE« Toutes les lignes d’inventaire n’ont pas été purgées, voulez vous le faire maintenant ? OUI(bouton tactile) NON(bouton tactile)   + Si oui : Afficher message WSURE « purger toutes les données déjà vidées du terminal ? OUI NON     - Si oui : Effacer toutes les ligne d’inventaire ayant l’ indicateur « vidé » actif     - Si non : Effacer l’écran, afficher l’écran initial de la transaction(écran 5). * **Si oui :** l’utilisateur sélectionne la transaction qu’il veut utiliser et valide par Enter,   + Si Réseau : déposer les fichiers non vidés sur le serveur FTP   + Si pas de fichier à vider : afficher le message ENOINVENTAIRE « Pas d’inventaire disponible» Si câble : Envoyer un fichier plat   + Si sélection : Vérifier s’il y a des fichiers à vider   + Si pas de fichier à vider : afficher le message ENOINVENTAIRE « Pas d’inventaire disponible»   + Si OK afficher l’écran 5-1 : Sélection données à vider |
| Bouton SORTIE | ALL | * Afficher le message WSORTIE “Vous perdrez vos données, êtes vous sur : VALIDER ou ANNULER”.   + Si ANNULER: rien .   + Si VALIDER : Sortir de la transaction et retour à l’écran précèdent : vider les données : écran 5 |
| Bouton DECONNEXION |  | * Afficher le message WDECONNEXION « Vous sortez de l’application, VALIDER ou ANNULER »   + Si VALIDER Retour au LOGIN   + Si ANNULER : Rien |

#### Description de l’Ecran 5-1 et 5-2: Sélection et visualisation données à vider





|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| DECONNEXION | SORTIE | SELECTOUT | v | ^ | VIDER |
| Bouton tactile | Bouton tactile | Bouton tactile | Suivant | Précédent | Bouton tactile |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Champ | Nom du champ | Long | Obligatoire | Propriétés | Source | Traitement du champ |
| 1 | Client | 15 | Y | Display only | Table SCANINVENTAIRE | Voir processus |
| 2 | Date inventaire | 10 | Y | Display only | Table SCANINVENTAIRE | Voir processus |
| 3 | N° Inventaire | 10 | Y | Display only | Table SCANINVENTAIRE | Voir processus |
| 4 | Produit | 50 | Y | Display only | Table SCANINVENTAIRE | Voir processus |
| 5 | Description | 200 | Y | Display only | Table SCANINVENTAIRE | Voir processus |
| 6 | Quantité | 5 | N | Display only | Table SCANINVENTAIRE | Voir processus |
| 7 | Balisage | 8 | Y | Display only | Table SCANINVENTAIRE | Voir processus |
| 8 | NFP | 1 | Y | Display only | Table SCANINVENTAIRE | Voir processus |
| 9 | Nb lignes totales | 3 | Y | Display only | Table SCANINVENTAIRE | Voir processus |

##### Processus

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Evénement | Champ | Processus |
| Afficher écran 5-1 | NA | 1. Tous les champs sont remplis à l’affichage, l’affichage est fait avec un maximum de 10 lignes par écran  * Date * Nom du client * Nombre de ligne totales  1. L’utilisateur sélectionne les inventaires qu’il souhaite vider sur le terminal en mettant le chiffre 1 validé par enter dans le champ destiné à faire la sélection. Plusieurs inventaires peuvent être choisis en même temps    * L’utilisateur peut en appuyant sur un nom de client obtenir le détail des lignes d’inventaire pour ce client : écran 5-2 |
| Bouton direction vers le bas | NA | 1. Afficher les lignes suivantes |
| Bouton direction vers le haut |  | 1. Afficher les lignes précédentes |
| Pression tactile sur un inventaire |  | 1. Afficher écran 5-2 |
| SELECTALL |  | * Tous les inventaires présents sont sélectionnés. |
| Bouton VIDER |  | * Afficher l’écran 5 pour sélection câble ou réseau. Reprendre au point 1 de l’écran 5. |
| Bouton SORTIE | ALL | * Afficher le message WSORTIE “Vous perdrez vos données, êtes vous sur : VALIDER ou ANNULER”.   + Si ANNULER: rien .   + Si VALIDER : Sortir de la transaction et retour à l’écran précèdent : vider les données : écran 5 |
| Bouton DECONNEXION |  | * Afficher le message WDECONNEXION « Vous sortez de l’application, VALIDER ou ANNULER »   + Si VALIDER Retour au LOGIN   + Si ANNULER : Rien |

#### Mise à jour logiciel Inventaire plus

Table Inventaire: SCANINVENTAIRE

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nom du champ | Fonction | Taille | Valeur |
| DATEI | Date inventaire | 10 | alphanumérique |
| CLIEN | Code client | 10 | alphanumérique |
| NLIGN | Numéro de ligne | 6 | numérique |
| SAISIE | Code barre saisi | 100 | alphanumérique |
| INVEN | Code inventaire | 10 | Alphanumérique ou vide |
| PRODU | Code produit | 50 | alphanumérique |
| DESIGN | Description | 200 | alphanumérique |
| QTE | Quantité | 7 | Numérique avec 2 décimales ou blanc |
| PRIXPU | Prix public | 6 | Monétaire avec 2 Décimales |
| LOT | N° lot | 10 | alphanumérique |
| DATEP | Date Péremption | 10 | date |
| NFP | Ne se fait plus | 1 | N (voir processus scan inventaire) |
| PERIME | Périmé | 1 | P (voir processus scan inventaire) |
| PERIMA | Périmable | 1 | R(voir processus scan inventaire) |
| BALIS | Balisage | 8 | Alphanumérique ou vide |
| VIDER | Indicateur Ligne vidée | 1 | X ou vide |

### Messages d’erreur

|  |  |
| --- | --- |
| Nom du message | Texte |
| WPURGE | Toutes les lignes d’inventaire n’ont pas été purgées, voulez vous le faire maintenant ? OUI NON |
| WSURE | « purger toutes les données déjà vidées du terminal ? OUI NON |
| WUPDATE | Mise à jour réalisée |
| ENOINVENTAIRE | Pas d’inventaire disponible |
| WDECONNEXION | Vous sortez de l’application, Toutes vos données seront perdues, VALIDER ou ANNULER |
| WSORTIE | Vous perdrez vos données, êtes vous sur : VALIDER ou ANNULER |

## Transaction Paramètres

Points ouverts :

### Introduction

Cette transaction permet aux responsables de paramétrer le type d’inventaire qui doit être réalisé par l’inventoriste.

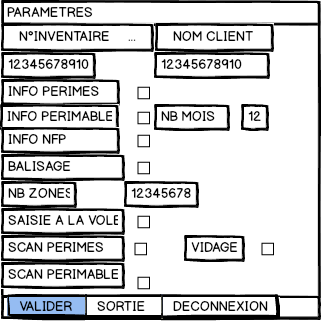
Le paramétrage s’applique à la totalité d’un numéro d’inventaire.

### Tables et enregistrements : données en entrée

Aucune

### Processus

#### Description de l’Ecran 6 : Paramètres



|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| SORTIE | VALIDER | DECONNEXION |
| Bouton tactile | Bouton tactile | Bouton tactile |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Champ | Nom du champ | Long | Obligatoire | Propriétés | Source | Traitement du champ |
| 1 | N° inventaire |  | N | NA | Saisie | Voir processus |
| 2 | Code client |  | Y | NA | Saisie | Voir processus |
| 3 | Info Périmés |  | N | NA | Saisie | Voir processus |
| 4 | Info Périmable |  | N | NA | Saisie | Voir processus |
| 5 | Nb mois |  | N | NA | Saisie | Voir processus |
| 6 | Balisage |  | N | NA | Saisie | Voir processus |
| 7 | Nb zones |  | N | NA | Saisie | Voir processus |
| 8 | Saisie à la volée |  | N | NA | Saisie | Voir processus |
| 9 | Vidage |  | N | NA | Saisie | Voir processus |
| 10 | Scan Périmés |  | N | NA | Saisie | Voir processus |
| 11 | Scan Périmables |  | N | NA | Saisie | Voir processus |

##### Processus

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Evénement | Champ | Processus |
| Ecran Initial | NA | 1. Le curseur est positionné sur le champ client |
| Saisie client | NA | 1. Vérifier qu’un inventaire avec ce code client est présent sur la base de donnée du terminal  * Si NON : afficher message WNOCLIENT « Pas d’inventaire pour ce code client, mettre à jour le fichier du terminal ? OUI NON   + Si OUI : vérifier que le fichier présent sur le terminal ne contient pas déjà un code client     - Si oui : afficher le message WCHANGECLIENT « un client est déjà dans le fichier, modifer ? OUI NON       * Si OUI Ecraser la donnée et remplacer       * Si non point suivant   + Si NON : positionner le curseur sur le champ code client, l’écran est effacé * Si OUI : positionner le curseur sur le champ n° inventaire |
| Saisie Numéro inventaire |  | * Vérifier qu’un inventaire avec ce numéro est présent sur la base de donnée du terminal * **Si NON**: afficher message WNOINVENTAIRE « Pas d’inventaire avec ce numéro pour ce code client, mettre à jour le fichier du terminal ? OUI NON   + Si OUI : vérifier que le fichier présent sur le terminal ne contient pas déjà un numéro d’inventaire     - Si oui : afficher le message WCHANGEINVENT « un numéro d’inventaire est déjà dans le fichier, modifer ? OUI NON       * Si OUI Ecraser la donnée et remplacer       * Si non point suivant   + Si NON : positionner le curseur sur le champ n° d’inventaire, l’écran est effacé. * **Si OUI**: positionner le curseur sur le champ suivant. |
| Activation Périmés |  | * Enregistrer dans la table un indicateur signifiant qu’il faut signaler les périmés(P) |
| Activation Périmable |  | * Enregistrer dans la table un indicateur signifiant qu’il faut signaler les périmables (R) * Positionner le curseur sur le champ NB de mois, qui est obligatoire. |
| Activation NFP |  | * Enregistrer dans la table un indicateur signifiant qu’il faut signaler les NFP (ne se fait plus) |
| Activation balisage |  | * Enregistrer dans la table un indicateur signalant que le balisage est requis ou autorisé (B) * Positionner le curseur sur le champ NB de zones, qui est obligatoire. |
| Saisie nb zones |  | * Enregistrer dans la table le nombre de zones requises pour le balisage |
| Saisie nb de mois |  | * Enregistrer dans la table, cette donnée servira à avertir sur la date de péremption |
| Activation saisie à la volée |  | * Enregistrer dans la table un indicateur signalant que la saisie à la volée est autorisée et que l’option « comptage automatique » est accessible. |
| Activation vidage |  | * Enregistrer dans la table un indicateur signalant que le vidage est autorisé et que l’option vidage en fin de scan est accessible. |
| Evénement | Champ | Processus |
| Scan Périmés |  | * Vérifier si un des autres paramètres NPR (Ne se fait plus, Périmés ou périmable) a déjà été activé, * Si OUI : afficher le message EINCOHERENT « attention paramétrage incohérent, veuillez corriger », l’utilisateur appuie sur Enter pour effacer le message le curseur est positionné sur le dernier champ utilisé, le champ en erreur est effacé * Si NON : Enregistrer que l’utilisateur du terminal n’aura accès qu’à la transaction scan périmés |
| Scan Périmables |  | * Vérifier si un des autres paramètres NPR (Ne se fait plus, Périmés ou périmable) a déjà été activé, * Si OUI : afficher le message WINCOHERENT « attention paramétrage incohérent, veuillez corriger », l’utilisateur appuie sur Enter pour effacer le message le curseur est positionné sur le dernier champ utilisé, le champ en erreur est effacé * Si NON : Enregistrer que l’utilisateur du terminal n’aura accès qu’à la transaction scan périmables |
| Bouton VALIDER | ALL | * Enregistrer tous les paramètres dans la table locale PTRANSACTION, afficher le message WUPDATE « mise à jour réalisée » |
| Bouton SORTIE | ALL | * Afficher le message WSORTIE “Vous perdrez vos données, êtes vous sur : VALIDER ou ANNULER”.   + Si ANNULER: rien .   + Si VALIDER : Sortir de la transaction et retour à l’écran précèdent : vider les données : écran 5 |
| Bouton DECONNEXION |  | * Afficher le message WDECONNEXION « Vous sortez de l’application, VALIDER ou ANNULER »   + Si VALIDER Retour au LOGIN   + Si ANNULER : Rien |

#### Données en sorties

Les données enregistrées seront utilisées comme des paramètres de transaction

Table paramètres transaction : PTRANSACTION

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nom du champ | Fonction | Taille | Valeur |
| DATEI | Date inventaire | 10 | alphanumérique |
| CLIEN | Code client | 10 | alphanumérique |
| INVEN | Code inventaire | 10 | Alphanumérique |
| NFP | Signaler NFP (ne se fait plus) | 1 | Alpha (N) |
| PERIME | Signaler Périmé | 1 | Alpha (P) |
| PERIMA | Signaler Périmable | 1 | Alpha (R) |
| DPERIM | Nombre de mois périmables | 2 | Numérique |
| BALISE | Balisage | 7 | alphanumérique |
| ZONES | Nb zones balisage | 8 | alphanumérique |
| VOLEE | Saisie à la volée | 1 | alphanumérique |
| DATEP | Date Péremption | 10 | date |
| SPERIME | Scan Périmés | 1 | alphanumérique |
| SPERIMA | Scan Périmables | 1 | alphanumérique |
| VIDER | Autorisation de vider | 1 | X ou vide |

### Messages d’erreur

|  |  |
| --- | --- |
| Nom du message | Texte |
| WNOCLIENT | Pas d’inventaire pour ce code client, mettre à jour le fichier du terminal ? OUI NON |
| WCHANGECLIENT | un client est déjà dans le fichier, modifer ? OUI NON |
| WNOINVENTAIRE | Pas d’inventaire avec ce numéro pour ce code client, mettre à jour le fichier du terminal ? OUI NON |
| CHANGEINVENT | un numéro d’inventaire est déjà dans le fichier, modifer ? OUI NON |
| EINCOHERENT | attention paramétrage incohérent, veuillez corriger |
| WDECONNEXION | Vous sortez de l’application, Toutes vos données seront perdues, VALIDER ou ANNULER |
| WSORTIE | Vous perdrez vos données, êtes vous sur : VALIDER ou ANNULER |
| WUPDATE | Mise à jour réalisée |

## Scan inventaire

Points ouverts :

* Méthode de découpage du code 2D
* Saisie du n° de lot obligatoire ?
* La saisie de la date de péremption est elle obligatoire si le paramètre signaler péremption n’a pas été activé ?
* L’inventoriste peut il décider lui même d’alterner saisie à la volée et saisie classique si cela a été autorisé, ou si la saisie à la volée a été activée il ne peut faire que cela ?
* L’inventoriste peut il décider de vider à la fin de son comptage si cela a été autorisé dans les paramètres ?
* Option : Un contrôle de la quantité peut être fait par rapport aux données présentes dans la base de données et signaler tout écart à l’utilisateur.

### Introduction

Cette transaction permet de réaliser le comptage en fonction des paramètres qui ont été définis pour le terminal.

**Principes de gestion :**

La base de données Inventaire plus ou la base de donnée client est chargée dans le terminal et stockée localement.

Le paramétrage de chaque terminal a été effectué en amont définissant quels paramètres sont actifs pour l’utilisateur du terminal.

Pour la transaction peuvent se cumuler au maximum les paramètres suivants :

* Signalement Ne se fait plus, Périmé, PéRimable
* Balisage
* Saisie à la volée
* Vidage

L’utilisateur lit un code barre qui en fonction du type de code barre donne plus ou moins d’information. Le code barre 2D est celui qui donne le plus d’information et devra être découpé pour mettre les données dans les champs correspondants.

En mode classique l’utilisateur saisit la quantité totale pour un article, en mode saisie à la volée il lit les codes barres successivement, la quantité est incrémentée de 1 pour chaque lecture, une ligne est enregistrée par lecture code barre.

Si l’option balisage est activée, l’utilisateur saisit le balisage uniquement à chaque changement d’emplacement, plusieurs produits peuvent donc avoir le même balisage. Les données seront enregistrées avec le balisage en cours affiché à l’écran.

Le contrôle du balisage consiste à vérifier que le dernier chiffre du balisage lu ou saisit est égal à +1 par rapport au précédent.

**Mise à jour**

Cette transaction se termine par l’enregistrement d’une table SQL qui sera vidée par la suite vers le logiciel de Inventaire plus.

### Tables et enregistrements en entrée

#### Table Base données clients :INVENTPRODUITS

Cette table est interrogée par le code produit.

Table des produits : INVENTPRODUITS

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nom du champ | Fonction | Taille | Valeur |
| DATEI | Date inventaire | 10 | alphanumérique |
| CCLIEN | Code client | 10 | alphanumérique |
| NCLIENT | Nom du client | 15 | alpha |
| INVEN | Code inventaire | 10 | Alphanumérique ou vide |
| PRODU | Code produit | 50 | alphanumérique |
| DESIGN | Description | 200 | alphanumérique |
| QTE | Quantité | 5 | Numérique avec 2 décimales ou blanc |
| PRIXPU | Prix public | 6 | Monétaire avec 2 Décimales |
| LOT | N° lot |  | alphanumérique |
| DATEP | Date Péremption | 10 | date |
| NFP | Ne se fait plus | 1 | X |
| BALIS | Balisage | 8 | Alphanumérique ou vide |
| PHOTO | Photo du produit |  |  |

#### Table paramètres de transaction : PTRANSACTION

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nom du champ | Fonction | Taille | Valeur |
| DATEI | Date inventaire | 10 | alphanumérique |
| CLIEN | Code client | 10 | alphanumérique |
| INVEN | Code inventaire | 10 | Alphanumérique |
| NFP | Signaler NFP (ne se fait plus) | 1 | Alpha (N) |
| PERIME | Signaler Périmé | 1 | Alpha (P) |
| PERIMA | Signaler Périmable | 1 | Alpha (R) |
| DPERIM | Nombre de mois périmables | 2 | Numérique |
| BALISE | Balisage | 7 | alphanumérique |
| ZONES | Nb zones balisage | 8 | alphanumérique |
| VOLEE | Saisie à la volée | 1 | alphanumérique |
| DATEP | Date Péremption | 10 | date |
| Nom du champ | Fonction | Taille | Valeur |
| SPERIME | Scan Périmés | 1 | alphanumérique |
| SPERIMA | Scan Périmables | 1 | alphanumérique |
| VIDER | Autorisation de vider | 1 | X ou vide |

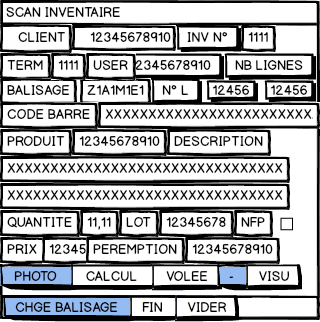
### Paramètres de transaction

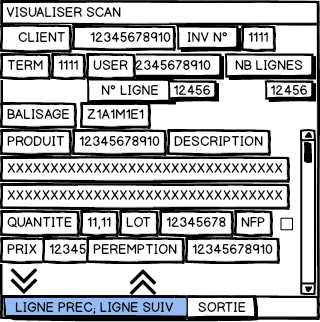
Pour cette transaction 2 paramètres s’appliquent systématiquement :

* Contrôle de la quantité :
  + si la quantité saisie est > 10 afficher un message d’avertissement non bloquant
  + si la quantité saisie contient 2 chiffres identiques afficher un message d’avertissement non bloquant
* Contrôle du prix : si le prix public affiché est > 300 €, afficher un message d’avertissement non bloquant

### Processus

#### Description de l’Ecran7: scan inventaire et 7-1 Visualiser données scannées





|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| PHOTO | CALCUL | NEGATIF | VOLEE | VISU | FIN | BALISAGE | VIDER | F1 |
|  |  |  |  |  |  |  |  | Modification données |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Champ | Nom du champ | Long | Obligatoire | Propriétés | Source | Traitement du champ |
| 1 | N° de terminal | 2 | Y | Display only | Table locale | NA |
| 2 | Utilisateur | 10 | Y | Display only | Table locale | NA |
| 3 | N° de client | 10 | Y | Display only | Table locale | NA |
| 4 | N° Inventaire | 10 | N | Display only | Table locale | NA |
| 5 | Nb lignes scannées | 6 | Y | Display only | Calcul | Voir processus |
| 6 | Code barre | 50 | Y |  | LCB | Voir processus |
| 7 | Produit | 10 | Y | Display only | Table locale ou code barre 2D |  |
| 8 | Description | 200 | Y | Display only | Table locale ou code barre 2D |  |
| 9 | N° LOT | 10 | Y | Display only | Table locale ou code barre 2D |  |
| 10 | Quantité | 5 | Y |  | Saisie ou calcul (1) | Voir processus |
| 11 | Date Péremption | 10 | N | Display only | Saisie ou Table locale ou code barre 2D |  |
| 12 | Prix public | 5 | Y | Display only | Table locale |  |
| 13 | Balisage | 8 | N |  | Saisie ou LCB | Voir processus |
| 14 | NFP | 1 | N | Display only | Table locale | Voir processus |

##### Processus

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Evénement | Champ | Processus |
| Afficher l’écran | NA | 1. Le terminal affiche l’écran initial de la transaction. 2. Les champs n° de terminal, Code client, utilisateur sont remplis à l’affichage.  * Les champs affichés dépendent des paramètres de transaction, les champs suivants sont optionnels en fonction des paramètres : * Balisage * NFP (ne se fait plus)   + Si balisage activé, Le curseur est positionné sur le champ balisage, sinon il est positionné sur le champ Code barre. |
| Scan Balisage |  | * Vérifier que le balisage scanné est cohérent par rapport au précédent et que l’on a pas oublié une étagère (dernier chiffre +1 par rapport au précédent)   + Si pas OK afficher le message WBALISE « Etes vous sur ? un emplacement a été oublié, VALIDER, ANNULER   + Si ANNULER : le curseur est positionné sur le champ Balisage prêt pour une nouvelle entrée   + Si VALIDER point suivant   + Si OK : positionner le curseur sur le champ code barre |
| Scan Code barre |  | 1. Lecture code barre  * **Si code barre 2D**, * découper le code barre et afficher les différentes informations dans les champs correspondants * Validation avec la base de donnée pour vérifier que l’article existe   + Si NON afficher le message WPRODINCONNU “Article non présent dans la base de donnée, AJOUTER ou ANNULER   + Si ANNULER : positionner le curseur sur le champ code barre qui n’est pas effacé, l’utilisateur peut Scanner un autre code barre   + Si AJOUTER ou Si OUI : découper le code barre et afficher les différentes informations dans les champs correspondants, Vérifier si le paramètre NFP est actif pour le produit concerné   + Si OUI : Afficher le message WNFP « Attention produit qui ne se fait plus », l’utilisateur appuie sur Enter pour effacer le message, positionner le curseur sur le champ quantité.   + Si NON : positionner le curseur sur le champ quantité. * **Si autre Code barre** * Validation avec la base de donnée pour vérifier que l’article existe   + **Si NON** afficher le message WPRODINCONNU “Article non présent dans la base de donnée, AJOUTER ou ANNULER   + Si ANNULER : positionner le curseur sur le champ code barre qui n’est pas effacé, l’utilisateur peut Scanner un autre code barre   + **Si AJOUTER ou Si OUI**: afficher le code produit lu ou saisi dans le champ correspondant et accéder à la base de donnée locale et remplir les champs avec les données correspondantes, * Vérifier si le paramètre NFP est actif pour le produit concerné   + Si OUI : Afficher le message WNFP « Attention produit qui ne se fait plus », l’utilisateur appuie sur Enter pour effacer le message, vérifier si le n° de lot est présent.   + Si NON : positionner le curseur sur le champ n° de lot   + si OUI : positionner le curseur sur le champ quantité, |
| Evénement | Champ | Processus |
| Scan ou saisie lot |  | * Positionner le curseur sur le champ quantité |
| Saisie quantité |  | * L’utilisateur saisit la quantité et valide par Enter, Vérifier si quantité > 10 ou si quantité composée de 2 chiffres identiques   + Si OUI : afficher le message WQTE « quantité > 10 ou quantité = XX êtes vous sur ? VALIDER, RECOMPTER   + Si VALIDER enregistrer la quantité   + Si RECOMPTER : le curseur est positionné sur le champ quantité qui n’est pas effacé * Si NON : OPTION 1 : Vérifier si quantité présente dans la base de données   + SI OUI : Validation de la quantité saisie avec celle présente dans la base de donnée   + **Si la quantité est différente** afficher message WDIFFQTY “Quantité différente, VALIDER, RECOMPTER ”   + Si VALIDER : mettre à jour la table avec la quantité comptée   + Si RECOMPTER positionner le curseur sur le champ quantité qui n’est pas effacé retour au point 4 “saisie quantité”.   + **Si pas de différence** : Enregistrer les données dans la table locale,   + Vérifier si le paramètre alerte périmé ou alerte périmable a été activé   + Si OUI : Positionner le curseur sur le champ Date Péremption   + Si NON curseur est positionné sur le champ code barre prêt pour un nouveau comptage, tous les champs sont effacés sauf le champ balisage. Retour au point n°3 “Scan code barre”. * Si NON : OPTION 2 : Enregistrer les données dans la table locale,   + Vérifier si le paramètre alerte périmé ou alerte périmable a été activé   + Si OUI : Positionner le curseur sur le champ Date Péremption   + Si NON curseur est positionné sur le champ code barre prêt pour un nouveau comptage, tous les champs sont effacés sauf le champ balisage. Retour au point n°3 “Scan code barre”. * **Nota**: si l’utilisateur veut saisir un autre balisage, il appuie sur le bouton BALISAGE qui mettra automatiquement le curseur sur le champ Balisage. |
| Saisie Péremption |  | * L’utilisateur saisit la date de péremption et valide par entrée * Si le paramètre « signaler périmé » est actif : Calculer par rapport à la date du jour si le produit est périmé   + SI OUI : afficher le message WPERIME  « Attention Produit Périmé »   + SI NON : rien * Si le paramètre « signaler périmable » est actif : calculer par rapport à la date du jour et par rapport au nombre de mois enregistré dans les paramètres si le produit est périmable à échéance de la date calculée.   + Si OUI : afficher le message WPERIMABLE « attention produit périmable »   + Si NON : Rien |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Evénement | Champ | Processus |
| Mode saisie à la volée |  | * Appliquer le process suivant à partir du point scan balisage si balisage activé sinon l’appliquer à partir du point 3 Scan code barre. * L’utilisateur scanne le code barre * **Si code barre 2D**, * Découper le code barre et afficher les différentes informations dans les champs correspondants * Vérifier que le code produit lu est différent du précédent * Si NON : afficher message EDOUBLON « Vous venez de scanner le même produit 2 fois, on n’est pas en mode saisie, mettez vous en mode saisie », l’utilisateur appuie sur Enter pour effacer le message, le curseur est positionné sur le champ code barre, aucune donnée n’est enregistrée. A ce stade l’utilisateur peut soit lire un autre code barre soit sortir du mode saisie à la volée en appuyant sur le bouton fin volée. * Si OUI : Validation avec la base de données pour vérifier que l’article existe   + Si NON afficher le message WPRODINCONNU “Article non présent dans la base de donnée, AJOUTER ou ANNULER   + Si ANNULER : positionner le curseur sur le champ code barre qui n’est pas effacé, l’utilisateur peut Scanner un autre code barre   + Si AJOUTER ou Si OUI : découper le code barre et afficher les différentes informations dans les champs correspondants, enregistrer la quantité = 1 pour le produit concerné ainsi que tous les autres champs dans la table locale SCANINVENTAIRE.   + Positionner le curseur sur le champ Code barre prêt à une nouvelle saisie. * **Si autre Code barre** * Vérifier que le code produit lu est différent du précédent * Si NON : afficher message EDOUBLON « Vous venez de scanner le même produit 2 fois, on n’est pas en mode saisie, mettez vous en mode saisie », l’utilisateur appuie sur Enter pour effacer le message, le curseur est positionné sur le champ code barre, aucune donnée n’est enregistrée. A ce stade l’utilisateur peut soit lire un autre code barre soit sortir du mode saisie à la volée en appuyant sur le bouton fin volée. * Si OUI :Validation avec la base de donnée pour vérifier que l’article existe   + Si NON afficher le message WPRODINCONNU “Article non présent dans la base de donnée, AJOUTER ou ANNULER   + Si ANNULER : positionner le curseur sur le champ code barre qui n’est pas effacé, l’utilisateur peut Scanner un autre code barre   + Si AJOUTER ou Si OUI : afficher le code produit lu ou saisi dans le champ correspondant.   + Si OUI : accéder à la base de donnée locale et remplir les champs avec les données correspondantes, enregistrer la quantité = 1 pour le produit concerné ainsi que tous les autres champs dans la table locale SCANINVENTAIRE.   + Positionner le curseur sur le champ Code barre prêt à une nouvelle saisie. * Maintenir ce process tant que l’utilisateur n’a pas appuyé sur le bouton Fin Saisie Volée * **Nota**: si l’utilisateur veut saisir un autre balisage, il appuie sur le bouton BALISAGE qui mettra automatiquement le curseur sur le champ Balisage. |
| Evénement | Champ | Processus |
| FIN VOLEE |  | * Positionner le curseur sur le champ code barre, appliquer le process standard |
| CHGT BALISAGE |  | * Le curseur se positionne sur le champ balisage |
| PHOTO |  | * Afficher un popup montrant la photo du produit concerné * Si pas de photo afficher le message WPHOTO « pas de photo disponible pour cet article » |
| CALCUL |  | * Fonctionnalité pas disponible en mode saisie à la volée * Afficher une calculatrice pour permettre d’aider au calcul de la quantité totale pour un produit * L’utilisateur fait son opération de calcul, afficher le message WAUTO « voulez vous remplir le champ quantité avec ce total OUI NON * Si OUI : remplir le champ quantité avec la valeur issue de la calculatrice * Si NON : retour à l’écran précédent |
| NEGATIF |  | * Rendre la quantité saisie à l’écran négative et l’enregistrer en tant que quantité négative |
| FIN | ALL | * Display message WFININV “Inventaire en cours terminé, êtes vous sur ? ANNULER , CONFIRMER”. * Si ANNULER : rien, . * S CONFIRMER : Sortir de la transaction et retour au menu principal |
| F1 |  | * Afficher un popup avec la liste des champs modifiables possibles :   + Prix : activer paramètre contrôle prix   + Date péremption   + N° de lot   + Désignation   + NFP * L’utilisateur sélectionne le champ qu’il veut modifier * Retourner sur l’écran 8, le champ est saisissable * L’utilisateur saisit et valide par entrer * Enregistrer la donnée modifiée dans la table * Le curseur est positionné sur le champ code barre prêt à une nouvelle lecture |
| VISUALISER |  | * Afficher l’écran 7-1, remplir les données par n° de ligne enregistrée croissant * Données à afficher  : article, quantité, désignation , nb lignes totales * Possibilité de voir tous les champs en sélectionnant une ligne, retour à la liste par un bouton RETOUR LISTE. |
| VIDER |  | * Vérifier si connexion réseau présente * Si oui envoyer fichier vers serveur FTP * Si n on afficher message ERESEAU « pas de réseau, utiliser un câble » * L’utilisateur appuie sur Enter pour effacer le message, Retour à écran Menu principal. |

### Mise à jour base de donnée INVENTAIRE PLUS

#### Table SQL en sortie : Table SCANINVENTAIRE

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nom du champ | Fonction | Taille | Valeur |
| DATEI | Date inventaire | 10 | alphanumérique |
| CLIEN | Code client | 10 | alphanumérique |
| INVEN | Code inventaire | 10 | Alphanumérique ou vide |
| PRODU | Code produit | 50 | alphanumérique |
| DESIGN | Description | 200 | alphanumérique |
| QTECLIENT | Quantité fichier client | 5 | Numérique avec 2 décimales ou blanc |
| QTE COMPTEE | Quantité comptée | 5 |  |
| PRIXPU | Prix public | 6 | Monétaire avec 2 Décimales |
| LOT | N° lot | 10 | alphanumérique |
| DATEP | Date Péremption | 10 | date |
| NFP | Ne se fait plus | 1 | X |
| PERIME | Produit périmé | 1 | P |
| PERIMA | Produit périmable | 1 | R |
| NFP | Ne se fait plus | 1 | X |
| BALIS | Balisage | 8 | Alphanumérique ou vide |
| HCOMPTAGE | Heure du comptage | 8 | Alphanumérique |
| NUMLIGNE | Numéro de ligne comptée | 6 | Numérique |
| TERMINAL | Numéro de terminal | 3 | Numérique |
| TOTAL LIGNE | Nb total ligne pour inventaire | 6 | Numérique |
| User | Utilisateur | 10 | Alphanumérique |

### Messages d’erreur

|  |  |
| --- | --- |
| Nom du message | Texte |
| WBALISE | Etes vous sur ? un emplacement a été oublié, VALIDER, ANNULER |
| WPRODINCONNU | Article non présent dans la base de donnée, AJOUTER ou ANNULER |
| WNFP | Attention produit qui ne se fait plus |
| WQTE | quantité > 10 ou quantité = XX êtes vous sur ? VALIDER, RECOMPTER |
| WDIFFQTY | Quantité différente, VALIDER, RECOMPTER |
| WPERIME | Produit Périmé |
| WPERIMABLE | Attention produit périmable |
| EDOUBLON | Vous venez de scanner le même produit 2 fois, on n’est pas en mode saisie, mettez vous en mode saisie |
| WPHOTO | pas de photo disponible pour cet article |
| WAUTO | voulez vous remplir le champ quantité avec ce total OUI NON |
| WFININV | Inventaire en cours terminé, êtes vous sur ? ANNULER, CONFIRMER |
| ERESEAU | Pas de réseau, utiliser un câble |

## Scan Périmés

Points ouverts :

* Méthode de découpage du code 2D
* L’inventoriste peut il décider de vider à la fin de son comptage si cela a été autorisé dans les paramètres ?
* Option : Un contrôle de la quantité peut être fait par rapport aux données présentes dans la base de données et signaler tout écart à l’utilisateur.

### Introduction

Cette transaction permet de réaliser le comptage de produits périmés uniquement.

Cette transaction se termine par la mise à jour du logiciel Inventaire plus avec un indicateur de produit périmés : « P »

**Principes de gestion :**

La base de données Inventaire plus ou la base de donnée client est chargée dans le terminal et stockée localement.

Le paramétrage de chaque terminal a été effectué en amont définissant quels paramètres sont actifs pour l’utilisateur du terminal. L’option scan Périmés doit avoir été activée pour que l’utilisateur puisse accéder à la transaction.

L’utilisateur scanne un code barre qui en fonction du type de code barre donne plus ou moins d’information. Le code barre 2D est celui qui donne le plus d’information et devra être découpé pour mettre les données dans les champs correspondants.

Les options balisages et saisie à la volée ne sont pas disponibles pour cette transaction

**Mise à jour**

Cette transaction se termine par l’enregistrement d’une table SQL qui sera vidée par la suite vers le logiciel de Inventaire plus.

### Tables et enregistrements en entrée

#### Table Base données clients : INVENTPRODUITS

Cette table est interrogée par le code produit.

Table des produits : INVENTPRODUITS

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nom du champ | Fonction | Taille | Valeur |
| DATEI | Date inventaire | 10 | alphanumérique |
| CCLIEN | Code client | 10 | alphanumérique |
| NCLIENT | Nom du client | 15 | alpha |
| INVEN | Code inventaire | 10 | Alphanumérique ou vide |
| PRODU | Code produit | 50 | alphanumérique |
| DESIGN | Description | 200 | alphanumérique |
| QTE | Quantité | 5 | Numérique avec 2 décimales ou blanc |
| PRIXPU | Prix public | 6 | Monétaire avec 2 Décimales |
| LOT | N° lot |  | alphanumérique |
| DATEP | Date Péremption | 10 | date |
| NFP | Ne se fait plus | 1 | X |
| BALIS | Balisage | 8 | Alphanumérique ou vide |
| PHOTO | Photo du produit |  |  |

#### Table paramètres de transaction : PTRANSACTION

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nom du champ | Fonction | Taille | Valeur |
| DATEI | Date inventaire | 10 | alphanumérique |
| CLIEN | Code client | 10 | alphanumérique |
| INVEN | Code inventaire | 10 | Alphanumérique |
| NFP | Signaler NFP (ne se fait plus) | 1 | Alpha (N) |
| PERIME | Signaler Périmé | 1 | Alpha (P) |
| PERIMA | Signaler Périmable | 1 | Alpha (R) |
| DPERIM | Nombre de mois périmables | 2 | Numérique |
| BALISE | Balisage | 7 | alphanumérique |
| ZONES | Nb zones balisage | 8 | alphanumérique |
| VOLEE | Saisie à la volée | 1 | alphanumérique |
| DATEP | Date Péremption | 10 | date |
| ~~SPERIME~~ | ~~Scan Périmés~~ | ~~1~~ | ~~alphanumérique~~ |
| ~~SPERIMA~~ | ~~Scan Périmables~~ | ~~1~~ | ~~alphanumérique~~ |
| VIDER | Autorisation de vider | 1 | X ou vide |

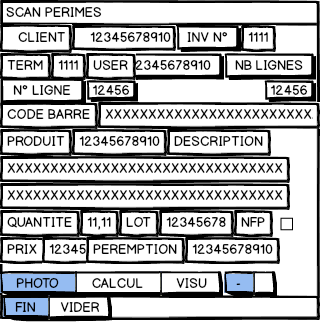
### Paramètres de transaction

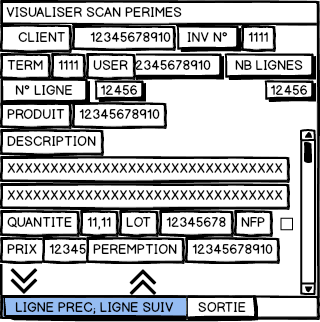
Pour cette transaction 2 paramètres s’appliquent systématiquement :

* Contrôle de la quantité :
  + si la quantité saisie et > 10 afficher un message d’avertissement non bloquant
  + si la quantité saisie contient 2 chiffres identiques afficher un message d’avertissement non bloquant
* Contrôle du prix : si le prix public affiché est > 300 €, afficher un message d’avertissement

### Processus

#### Description de l’Ecran 8 : scan périmés et 8-1 : visualiser





|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| PHOTO | CALCUL | NEGATIF | VISU | FIN | DECONNEXION | F1 |
|  |  |  |  |  |  | Modification données |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Champ | Nom du champ | Long | Obligatoire | Propriétés | Source | Traitement du champ |
| 1 | N° de terminal | 2 | Y | Display only | Table locale | NA |
| 2 | Utilisateur | 10 | Y | Display only | Table locale | NA |
| 3 | N° de client | 10 | Y | Display only | Table locale | NA |
| 4 | N° Inventaire | 10 | N | Display only | Table locale | NA |
| 5 | Nb lignes scannées | 6 | Y | Display only | Calcul | Voir processus |
| 6 | Code barre | 50 | Y |  | LCB | Voir processus |
| 7 | Produit | 10 | Y | Display only | Table locale ou code barre 2D |  |
| 8 | Description | 200 | Y | Display only | Table locale ou code barre 2D |  |
| 9 | N° LOT | 10 | Y | Display only | Table locale ou code barre 2D |  |
| 10 | Quantité | 5 | Y |  | Saisie ou calcul (1) | Voir processus |
| 11 | Date Péremption | 10 | N | Display only | Saisie ou Table locale ou code barre 2D |  |
| 12 | Prix public | 5 | Y | Display only | Table locale |  |
| 13 | Balisage | 8 | N |  | Saisie ou LCB | Voir processus |
| 14 | NFP | 1 | N | Display only | Par défaut P | Voir processus |

##### Processus

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Evénement | Champ | Processus |
| Afficher l’écran | NA | 1. Le terminal affiche l’écran initial de la transaction. 2. Les champs n° de terminal, Code client sont remplis à l’affichage |
| Scan Code barre |  | 1. Lecture code barre  * **Si code barre 2D** * découper le code barre et afficher les différentes informations dans les champs correspondants * Validation avec la base de donnée pour vérifier que l’article existe   + Si NON afficher le message WPRODINCONNU “Article non présent dans la base de donnée, AJOUTER ou ANNULER   + Si ANNULER : positionner le curseur sur le champ code barre qui n’est pas effacé, l’utilisateur peut Scanner un autre code barre   + Si AJOUTER ou Si OUI : découper le code barre et afficher les différentes informations dans les champs, positionner le curseur sur le champ quantité. * **Si autre Code barre** * Validation avec la base de donnée pour vérifier que l’article existe   + Si NON afficher le message WPRODINCONNU “Article non présent dans la base de donnée, AJOUTER ou ANNULER   + Si ANNULER : positionner le curseur sur le champ code barre qui n’est pas effacé, l’utilisateur peut Scanner un autre code barre   + Si AJOUTER ou Si OUI : afficher le code produit lu ou saisi dans le champ correspondant et accéder à la base de donnée locale et remplir les champs avec les données correspondantes, positionner le curseur sur le champ quantité. |
| Saisie quantité |  | * L’utilisateur saisit la quantité et valide par Enter, Vérifier si quantité > 10 ou si quantité composée de 2 chiffres identiques   + Si OUI : afficher le message WQTE « quantité > 10 ou quantité = XX êtes vous sur ? VALIDER, RECOMPTER   + Si VALIDER enregistrer la quantité   + Si RECOMPTER : le curseur est positionné sur le champ quantité qui n’est pas effacé * Si NON : OPTION 1 : Vérifier si quantité présente dans la base de données   + SI OUI : Validation de la quantité saisie avec celle présente dans la base de donnée   + **Si la quantité est différente** afficher message WDIFFQTY “Quantité différente, VALIDER, RECOMPTER ”   + Si VALIDER : mettre à jour la table avec la quantité comptée   + Si RECOMPTER positionner le curseur sur le champ quantité qui n’est pas effacé retour au point 4 “saisie quantité”.   + **Si pas de différence** : Enregistrer les données dans la table locale, avec le paramètre P pour Périmés.   + Le curseur est positionné sur le champ code barre prêt pour un nouveau comptage, tous les champs sont effacés. Retour au point n°3 “Scan code barre”. * Si NON : OPTION 2 : Enregistrer les données dans la table locale,   + Le curseur est positionné sur le champ code barre prêt pour un nouveau comptage, tous les champs sont effacés. Retour au point n°3 “Scan code barre”. |
| Evénement | Champ | Processus |
| PHOTO |  | * Afficher un popup montrant la photo du produit concerné * Si pas de photo afficher le message WPHOTO « pas de photo disponible pour cet article » |
| CALCUL |  | * Afficher une calculatrice pour permettre d’aider au calcul de la quantité totale pour un produit * L’utilisateur fait son opération de calcul, afficher le message WAUTO « voulez vous remplir le champ quantité avec ce total OUI NON * Si OUI : remplir le champ quantité avec la valeur issue de la calculatrice * Si NON : retour à l’écran précédent |
| NEGATIF |  | * Rendre la quantité saisie à l’écran négative et l’enregistrer en tant que quantité négative |
| FIN | ALL | * Display message WFININV “Inventaire en cours terminé, êtes vous sur ? ANNULER , CONFIRMER”. * Si ANNULER : rien, . * S CONFIRMER : Sortir de la transaction et retour au menu principal |
| F1 |  | * Afficher un popup avec la liste des champs modifiables possibles :   + Prix : activer paramètre contrôle prix   + Date péremption   + N° de lot   + Désignation   + NFP * L’utilisateur sélectionne le champ qu’il veut modifier * Retourner sur l’écran 8, le champ est saisissable * L’utilisateur saisit et valide par entrer * Enregistrer la donnée modifiée dans la table * Le curseur est positionné sur le champ code barre prêt à une nouvelle lecture |
| VISUALISER |  | * Afficher l’écran 8-1, remplir les données par n° de ligne enregistrée croissant * Données à afficher  : article, quantité, désignation , nb lignes totales * Possibilité de voir tous les champs en sélectionnant une ligne, retour à la liste par un bouton RETOUR LISTE. |
| VIDER |  | * Vérifier si connexion réseau présente * Si oui envoyer fichier vers serveur FTP * Si n on afficher message ERESEAU « pas de réseau, utiliser un câble » * L’utilisateur appuie sur Enter pour effacer le message, Retour à écran Menu principal. |

### Mise à jour base de donnée INVENTAIRE PLUS

#### Table SQL en sortie : SCANINVENTAIREPERIME

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nom du champ | Fonction | Taille | Valeur |
| DATEI | Date inventaire | 10 | alphanumérique |
| CLIEN | Code client | 10 | alphanumérique |
| INVEN | Code inventaire | 10 | Alphanumérique ou vide |
| PRODU | Code produit | 50 | alphanumérique |
| DESIGN | Description | 200 | alphanumérique |
| QTECLIENT | Quantité fichier client | 5 | Numérique avec 2 décimales ou blanc |
| QTE COMPTEE | Quantité comptée | 5 |  |
| PRIXPU | Prix public | 6 | Monétaire avec 2 Décimales |
| LOT | N° lot | 10 | alphanumérique |
| DATEP | Date Péremption | 10 | date |
| NFP | Ne se fait plus | 1 | X |
| BALIS | Balisage | 8 | Alphanumérique ou vide |
| HCOMPTAGE | Heure du comptage | 8 | Alphanumérique |
| NUMLIGNE | Numéro de ligne comptée | 6 | Numérique |
| TERMINAL | Numéro de terminal | 3 | Numérique |
| TOTAL LIGNE | Nb total ligne pour inventaire | 6 | Numérique |
| User | Utilisateur | 10 | Alphanumérique |
| PERIME | Produit périmé | 1 | P |

### Messages d’erreur

|  |  |
| --- | --- |
| Nom du message | Texte |
| WPRODINCONNU | Article non présent dans la base de donnée, AJOUTER ou ANNULER |
| WQTE | quantité > 10 ou quantité = XX êtes vous sur ? VALIDER, RECOMPTER |
| WDIFFQTY | Quantité différente, VALIDER, RECOMPTER |
| WPHOTO | pas de photo disponible pour cet article |
| WAUTO | voulez vous remplir le champ quantité avec ce total OUI NON |
| WFININV | Inventaire en cours terminé, êtes vous sur ? ANNULER, CONFIRMER |
| ERESEAU | Pas de réseau, utiliser un câble |

## Scan Périmés

Points ouverts :

* Méthode de découpage du code 2D
* L’inventoriste peut il décider de vider à la fin de son comptage si cela a été autorisé dans les paramètres ?
* Option : Un contrôle de la quantité peut être fait par rapport aux données présentes dans la base de données et signaler tout écart à l’utilisateur.

### Introduction

Cette transaction permet de réaliser le comptage de produits périmés uniquement.

Cette transaction se termine par la mise à jour du logiciel Inventaire plus avec un indicateur de produit périmés : « P »

**Principes de gestion :**

La base de données Inventaire plus ou la base de donnée client est chargée dans le terminal et stockée localement.

Le paramétrage de chaque terminal a été effectué en amont définissant quels paramètres sont actifs pour l’utilisateur du terminal. L’option scan Périmés doit avoir été activée pour que l’utilisateur puisse accéder à la transaction.

L’utilisateur scanne un code barre qui en fonction du type de code barre donne plus ou moins d’information. Le code barre 2D est celui qui donne le plus d’information et devra être découpé pour mettre les données dans les champs correspondants.

Les options balisages et saisie à la volée ne sont pas disponibles pour cette transaction

**Mise à jour**

Cette transaction se termine par l’enregistrement d’une table SQL qui sera vidée par la suite vers le logiciel de Inventaire plus.

### Tables et enregistrements en entrée

#### Table Base données clients : INVENTPRODUITS

Cette table est interrogée par le code produit.

Table des produits : INVENTPRODUITS

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nom du champ | Fonction | Taille | Valeur |
| DATEI | Date inventaire | 10 | alphanumérique |
| CCLIEN | Code client | 10 | alphanumérique |
| NCLIENT | Nom du client | 15 | alpha |
| INVEN | Code inventaire | 10 | Alphanumérique ou vide |
| PRODU | Code produit | 50 | alphanumérique |
| DESIGN | Description | 200 | alphanumérique |
| QTE | Quantité | 5 | Numérique avec 2 décimales ou blanc |
| PRIXPU | Prix public | 6 | Monétaire avec 2 Décimales |
| LOT | N° lot |  | alphanumérique |
| DATEP | Date Péremption | 10 | date |
| NFP | Ne se fait plus | 1 | X |
| BALIS | Balisage | 8 | Alphanumérique ou vide |
| PHOTO | Photo du produit |  |  |

#### Table paramètres de transaction : PTRANSACTION

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nom du champ | Fonction | Taille | Valeur |
| DATEI | Date inventaire | 10 | alphanumérique |
| CLIEN | Code client | 10 | alphanumérique |
| INVEN | Code inventaire | 10 | Alphanumérique |
| NFP | Signaler NFP (ne se fait plus) | 1 | Alpha (N) |
| PERIME | Signaler Périmé | 1 | Alpha (P) |
| PERIMA | Signaler Périmable | 1 | Alpha (R) |
| DPERIM | Nombre de mois périmables | 2 | Numérique |
| BALISE | Balisage | 7 | alphanumérique |
| ZONES | Nb zones balisage | 8 | alphanumérique |
| VOLEE | Saisie à la volée | 1 | alphanumérique |
| DATEP | Date Péremption | 10 | date |
| SPERIME | Scan Périmés | 1 | alphanumérique |
| SPERIMA | Scan Périmables | 1 | alphanumérique |
| VIDER | Autorisation de vider | 1 | X ou vide |

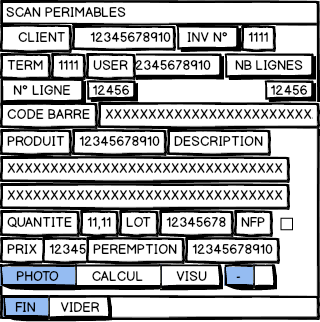
### Paramètres de transaction

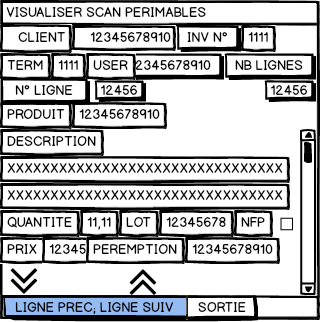
Pour cette transaction 2 paramètres s’appliquent systématiquement :

* Contrôle de la quantité :
  + si la quantité saisie et > 10 afficher un message d’avertissement non bloquant
  + si la quantité saisie contient 2 chiffres identiques afficher un message d’avertissement non bloquant
* Contrôle du prix : si le prix public affiché est > 300 €, afficher un message d’avertissement

### Processus

#### Description de l’Ecran 9 : scan périmables et 9-1 Visualiser





|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| PHOTO | | CALCUL | NEGATIF | | VISU | | FIN | DECONNEXION | | | F1 | |
|  | |  |  | |  | |  |  | | | Modification données | |
| Champ | | Nom du champ | | | Long | | Obligatoire | | | Propriétés | Source | | Traitement du champ | |
| 1 | | N° de terminal | | | 2 | | Y | | | Display only | Table locale | | NA | |
| 2 | | Utilisateur | | | 10 | | Y | | | Display only | Table locale | | NA | |
| 3 | | N° de client | | | 10 | | Y | | | Display only | Table locale | | NA | |
| 4 | | N° Inventaire | | | 10 | | N | | | Display only | Table locale | | NA | |
| 5 | | Nb lignes scannées | | | 6 | | Y | | | Display only | Calcul | | Voir processus | |
| 6 | | Code barre | | | 50 | | Y | | |  | LCB | | Voir processus | |
| 7 | | Produit | | | 10 | | Y | | | Display only | Table locale ou code barre 2D | |  | |
| 8 | | Description | | | 200 | | Y | | | Display only | Table locale ou code barre 2D | |  | |
| 9 | | N° LOT | | | 10 | | Y | | | Display only | Table locale ou code barre 2D | |  | |
| 10 | | Quantité | | | 5 | | Y | | |  | Saisie ou calcul (1) | | Voir processus | |
| 11 | | Date Péremption | | | 10 | | N | | | Display only | Saisie ou Table locale ou code barre 2D | |  | |
| 12 | | Prix public | | | 5 | | Y | | | Display only | Table locale | |  | |
| 13 | | Balisage | | | 8 | | N | | |  | Saisie ou LCB | | Voir processus | |
| 14 | | NFP | | | 1 | | N | | | Display only | Par défaut P | | Voir processus | |

##### Processus

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Evénement | Champ | Processus |
| Afficher l’écran | NA | 1. Le terminal affiche l’écran initial de la transaction. 2. Les champs n° de terminal, Code client sont remplis à l’affichage |
| Scan Code barre |  | 1. Lecture code barre  * **Si code barre 2D** * découper le code barre et afficher les différentes informations dans les champs correspondants * Validation avec la base de donnée pour vérifier que l’article existe   + Si NON afficher le message WPRODINCONNU “Article non présent dans la base de donnée, AJOUTER ou ANNULER   + Si ANNULER : positionner le curseur sur le champ code barre qui n’est pas effacé, l’utilisateur peut Scanner un autre code barre   + Si AJOUTER ou Si OUI : découper le code barre et afficher les différentes informations dans les champs, positionner le curseur sur le champ quantité. * **Si autre Code barre** * Validation avec la base de donnée pour vérifier que l’article existe   + Si NON afficher le message WPRODINCONNU “Article non présent dans la base de donnée, AJOUTER ou ANNULER   + Si ANNULER : positionner le curseur sur le champ code barre qui n’est pas effacé, l’utilisateur peut Scanner un autre code barre   + Si AJOUTER ou Si OUI : afficher le code produit lu ou saisi dans le champ correspondant et accéder à la base de donnée locale et remplir les champs avec les données correspondantes, positionner le curseur sur le champ quantité. |
| Evénement | Champ | Processus |
| Saisie quantité |  | * L’utilisateur saisit la quantité et valide par Enter, Vérifier si quantité > 10 ou si quantité composée de 2 chiffres identiques   + Si OUI : afficher le message WQTE « quantité > 10 ou quantité = XX êtes vous sur ? VALIDER, RECOMPTER   + Si VALIDER enregistrer la quantité   + Si RECOMPTER : le curseur est positionné sur le champ quantité qui n’est pas effacé * Si NON : OPTION 1 : Vérifier si quantité présente dans la base de données   + SI OUI : Validation de la quantité saisie avec celle présente dans la base de donnée   + **Si la quantité est différente** afficher message WDIFFQTY “Quantité différente, VALIDER, RECOMPTER ”   + Si VALIDER : mettre à jour la table avec la quantité comptée   + Si RECOMPTER positionner le curseur sur le champ quantité qui n’est pas effacé retour au point 4 “saisie quantité”.   + **Si pas de différence** : Enregistrer les données dans la table locale, avec le paramètre P pour Périmés.   + Le curseur est positionné sur le champ code barre prêt pour un nouveau comptage, tous les champs sont effacés. Retour au point n°3 “Scan code barre”. * Si NON : OPTION 2 : Enregistrer les données dans la table locale,   + Le curseur est positionné sur le champ code barre prêt pour un nouveau comptage, tous les champs sont effacés. Retour au point n°3 “Scan code barre”. |
| PHOTO |  | * Afficher un popup montrant la photo du produit concerné * Si pas de photo afficher le message WPHOTO « pas de photo disponible pour cet article » |
| CALCUL |  | * Afficher une calculatrice pour permettre d’aider au calcul de la quantité totale pour un produit * L’utilisateur fait son opération de calcul, afficher le message WAUTO « voulez vous remplir le champ quantité avec ce total OUI NON * Si OUI : remplir le champ quantité avec la valeur issue de la calculatrice * Si NON : retour à l’écran précédent |
| NEGATIF |  | * Rendre la quantité saisie à l’écran négative et l’enregistrer en tant que quantité négative |
| FIN | ALL | * Display message WFININV “Inventaire en cours terminé, êtes vous sur ? ANNULER , CONFIRMER”. * Si ANNULER : rien, . * S CONFIRMER : Sortir de la transaction et retour au menu principal |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Evénement | Champ | Processus |
| F1 |  | * Afficher un popup avec la liste des champs modifiables possibles :   + Prix : activer paramètre contrôle prix   + Date péremption   + N° de lot   + Désignation   + NFP * L’utilisateur sélectionne le champ qu’il veut modifier * Retourner sur l’écran 8, le champ est saisissable * L’utilisateur saisit et valide par entrer * Enregistrer la donnée modifiée dans la table * Le curseur est positionné sur le champ code barre prêt à une nouvelle lecture |
| VISUALISER |  | * Afficher l’écran 8-1, remplir les données par n° de ligne enregistrée croissant * Données à afficher  : article, quantité, désignation , nb lignes totales * Possibilité de voir tous les champs en sélectionnant une ligne, retour à la liste par un bouton RETOUR LISTE. |
| VIDER |  | * Vérifier si connexion réseau présente * Si oui envoyer fichier vers serveur FTP * Si n on afficher message ERESEAU « pas de réseau, utiliser un câble » * L’utilisateur appuie sur Enter pour effacer le message, Retour à écran Menu principal. |

### Mise à jour base de donnée INVENTAIRE PLUS

#### Table SQL en sortie : SCANINVENTAIREPERIMA

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nom du champ | Fonction | Taille | Valeur |
| DATEI | Date inventaire | 10 | alphanumérique |
| CLIEN | Code client | 10 | alphanumérique |
| INVEN | Code inventaire | 10 | Alphanumérique ou vide |
| PRODU | Code produit | 50 | alphanumérique |
| DESIGN | Description | 200 | alphanumérique |
| QTECLIENT | Quantité fichier client | 5 | Numérique avec 2 décimales ou blanc |
| QTE COMPTEE | Quantité comptée | 5 |  |
| PRIXPU | Prix public | 6 | Monétaire avec 2 Décimales |
| LOT | N° lot | 10 | alphanumérique |
| DATEP | Date Péremption | 10 | date |
| NFP | Ne se fait plus | 1 | X |
| BALIS | Balisage | 8 | Alphanumérique ou vide |
| HCOMPTAGE | Heure du comptage | 8 | Alphanumérique |
| NUMLIGNE | Numéro de ligne comptée | 6 | Numérique |
| TERMINAL | Numéro de terminal | 3 | Numérique |
| TOTAL LIGNE | Nb total ligne pour inventaire | 6 | Numérique |
| User | Utilisateur | 10 | Alphanumérique |
| PERIMABLE | Produit périmé | 1 | R |

### Messages d’erreur

|  |  |
| --- | --- |
| Nom du message | Texte |
| WPRODINCONNU | Article non présent dans la base de donnée, AJOUTER ou ANNULER |
| WQTE | quantité > 10 ou quantité = XX êtes vous sur ? VALIDER, RECOMPTER |
| WDIFFQTY | Quantité différente, VALIDER, RECOMPTER |
| WPHOTO | pas de photo disponible pour cet article |
| WAUTO | voulez vous remplir le champ quantité avec ce total OUI NON |
| WFININV | Inventaire en cours terminé, êtes vous sur ? ANNULER, CONFIRMER |
| ERESEAU | Pas de réseau, utiliser un câble |